

Rahvusvaheline Saalihoki Liit

Saalihoki reeglid

Reeglid ja tõlgendused

Kehtivad alates 1. juulist 2022

Rahvusvaheline Saalihoki Liit, reeglite ja võistluste komitee

© Rahvusvaheline Saalihoki Liit 2022

Kõik õigused kaitstud

EESSÕNA

Saalihoki reeglite 2022. aasta esialgne versioon avaldati 2021. aasta septembris.

Kuigi me arvame, et oleme jõudnud järgmise tähiseni oma töös ja saalihoki reeglite arendamisega, võib siiski veel esineda puudusi ning lünkasid, mida tuleb jooksvalt parandada enne kui jõuame "perfektsete" reegliteni.

Kõik, kes on seotud selle mänguga, peavad tähelepanelikult läbi lugema ja tutvuma kõikide reeglite osadega. Oluline on, et see mäng pakuks rõõmu, oleks ohutu, viidaks läbi järgides ausa mängu põhimõtteid, oleks üheselt mõistetav treeneritele, mängijatele, kohtunikele, pealtvaatajatele ja meediale.

Me oleme tänulikud igasuguste ettepanekute, ideede ja konstruktiivse kriitika osas, mis aitavad kaasa meie tulevases töös. Tuleb märkida, et reeglid peavad mängu arenedes pidevalt täiustuma.

Käesolevaid reegleid kohaldatakse nii mees- kui naiskondadele mistahes võistluste tasemel. Et reeglite tekst oleks lihtsamini arusaadav, kasutatakse sõna meeskond.

Nagu on reeglites viidatud, peab mänguvarustus olema heaks kiidetud ja tähistatud IFF logoga.

Kui on tegemist isikliku varustusega- kaitsemaskid ja prillid-, siis piisab ka (CE) markeeringust, tingimata ei pea olema IFF markeering. Kui klubid, meeskonnad või mängijad valivad mängimiseks kaitseprillid, siis IFF soovib kasutada neid, mis on heakskiidetud saalihoki mängimiseks- markeering (CE) ja millel on märgistus «Recommended by IFF».

IFF soovib alaliitudel muuta kohustuslikuks kaitseprillide kasutamise kõikidel alla 17-aastastel mängijatel kogu selle reeglistiku kasutamise perioodil ja alla 19-aastastel soovituslikuks.

Ettepanekud, mis käsitlevad reeglite muudatusi, parandusi, kordustrukke jarahvuslike liitude autoriõigusega seonduvat, saata aadressil: International Floorball Federation Competition, Alakiventie 2 FIN-00920 Helsinki, Finland.

E-mail: competition@floorball.org

IFF Rules and Competition Committee (RACC)
Martin Klabere

1 VÄLJAK

101 Väljaku suurus

- 1) Väljaku suurus on 40x20 meetrit ning seda ümbritseb ümarate nurkadega piire, mis on Rahvusvahelise Saalihoki Liidu (edaspidi IFF) poolt heaks kiidetud ja vastavalt märgistatud.

Väljak on nelinurkne ja mõõdud on antud pikkus x laius skaalal. Väikseim lubatud väljak on 36x18 m.

102 Väljaku märgistus

- 1) Kogu märgistus tehakse joontega, mis on 4-5 cm laiused ja selgesti eristatavat värvi.
- 2) Tähistatakse keskjoon ja keskpunkt.

Keskjoon on väljaku lühemate külgedega paralleelne ja jagab väljaku kaheks mõõtmetelt võrdseks pooleks.

- 3) Väravaalad mõõtudega 4x5 m märgitakse 2,85 m kaugusele väljaku lühemast servast.

Väravaalad on nelinurksed ja mõõdud on antud pikkus x laius skaalal (jooned kaasa arvatud). Väravaalad paigutatakse piirde pikemate servade suhtes tsentrisse.

- 4) Väravavahialad mõõtudega 1x2,5 m märgitakse väravaala sisse tagumisest joonest 0,65 m kaugusele.

Väravaalad on nelinurksed ja mõõdud on antud pikkus x laius skaalal (jooned kaasa arvatud). Väravaalad paigutatakse piirde pikemate servade suhtes tsentrisse.

- 5) Väravavahialade tagumised jooned on ühtlasi ka väravajooned. Märgid väravapostide jaoks tehakse väravavahialade tagumisele joonele nii, et nende vahe oleks 1,6 m.

Väravajooned paigutatakse piirde pikemate servade suhtes tsentrisse. Märgid väravapostide jaoks tehakse kas väravajoone katkestustega või lühikeste väravajoonega risti olevate joontega.

- 6) Lahtilöögi kohad, mille maksimaalne diameeter on 30 cm, märgitakse keskjoonele ja väravajoonte mõttelistele pikendustele, 1,5 m kaugusele väljaku pikematest külgedest.

Lahtilöögi kohad võib tähistatada ristidega. Keskjoonel võib lahtilöögi kohad ka tähistamata jätta.

103 Väravad

- 1) Väravad, mis on IFFi poolt heaks kiidetud ja vastavalt märgistatud, asetatakse postidega selleks otstarbeks tähistatud kohtadele.

Väravad avanevad keskjoone suunas.

1 VÄLJAK

104 Vahetuslad

- 1) Vahetuslad, mis on 10 m pikad, märgitakse piirde pikematele külgedele 5 m kaugusele keskjoonest. Seal peavad asuma vahetusmängijate pingid.

Vahetuslad peab märkima piirde mõlemale poolele. Vahetuslade laius ei tohi ületada 3 m (piirdest mõõdetuna). Vahetusmängijate pingid asetatakse piirdest sobivale kaugusele ja mõlema meeskonna vahetuspingil peab olema ruumi 19 inimesele. Vahetusala võib märkida erineva värvi abil ka piirde ülemisele servale.

105 Sekretariaat ja karistuspingid

- 1) Sekretariaadi laud ning karistuspingid paigutatakse vahetuslade vastu keskjoone juurde.

Sekretariaadi (lauakohtunike) laud ja karistuspingid paigutatakse piirdest sobivale kaugusele. Mõlemale meeskonnale on eraldi karistuspingid, mis asetsevad sekretariaadi laua vastaskülgedel. Kummalgi karistuspingil peab olema ruumi vähemalt kahele inimesele. Karistuspinkide ala peab olema 2 m pikk ning vähemalt 1 m kaugusel keskjoonest. Karistuspinkide ala peab olema tähistatud piirde mõlemal küljel. Sekretariaadi laua ja karistuspinkide paigutamise kohta võib kohaliku alaliidu otsusega muuta. Sel juhul peab vahetus- ja karistuspinkide vahele jääma vähemalt 2 meetrit.

106 Väljaku kontroll

Kohtunikud kontrollivad aegsasti enne mängu väljaku vastavust nõuetele ning kindlustavad, et kõik puudused parandatakse. Kõikide puuduste kohta, mida ei saa kõrvaldada, koostatakse raport. Mängu korraldaja vastutab puuduste kõrvaldamise eest ning piirde korrasoleku eest mängu ajal. Kõik ohtlikud objektid tuleb eemaldada või pehmete patjadega katta.

107 Pall

Mängupall peab olema IFFi poolt heakskiidetud ja vastavalt märgistatud. Palli pealispind peab olema ühte mitte helendavat värvi. Samamoodi ei tohi mängupalli sisemus olla helendavat värvi.

2 MÄNGUAEG

201 Mängu normaalaeg

- 1) Mängu normaalaeg kestab 3x20 minutit. Kolmandike vahel on 10-minutilised vaheajad, mil meeskonnad vahetavad pooli.

Juhul kui mänguaeg on lühem (kuid mitte lühem kui 2x15 minutit) ja/või lühem/pikem, võib administratiivne organisatsioon vaheaegade pikkust muuta. Mängutabloo peaks võimalusel aega lugema 00:00-st üles. Pooli vahetades vahetavad meeskonnad ka vahetusalasid. Kodumeeskond valib poole aegsasti enne kohtumist. Iga uus periood algab lahtilöögiga väljaku keskelt. Sekretariaat on kohustatud perioodi lõppemisest sireeni või muu sobiva heliga märku andma, juhul kui see ei ole automaatne. Periood või mäng on läbi kohe, kui lõpusireen on alanud. Vaheaja mõõtmine algab koheselt pärast perioodi lõppu. Meeskonnad vastutavad oma õigeaegse väljakule naasmise eest, et mängu pärast vaheaja lõppu jätkata. Kui kohtunike meelest pole väljakupooled võrdsed, vahetavad meeskonnad kolmanda perioodi keskel pooli, kuid see tuleb otsustada enne kolmanda perioodi algust. Pärast sellist poolte vahetust jätkub mäng lahtilöögiga keskpunktist. Poolte vahetamine ei ole kohustuslik tippiliigast madalamate liigade põhiturniiride mängudel.

- 2) Mänguaeg on "seisev".

"Seisev" mänguaeg tähendab, et aeg peatatakse iga kohtunike vile korral ja käivitatakse siis, kui pall mängu pannakse. Kui mängu kulgu segavad ebaloomulikud asjaolud, kasutatakse kolme vilet. Kohtunikud otsustavad, millised on ebaloomulikud asjaolud, kuid alati on nendeks: deformeerunud pall, piirde lagunemine, vigastus, varustuse mõõtmine, sobimatute isikute või objektide väljakul olek, tulede kas osaline või täielik kustumine ning lõpusireeni kõlamine valel ajal. Piirde lagunemise puhul ei katkestata mängu enne, kui pall on selle koha lähedal. Vigastuste korral katkestatakse mäng ainult juhul, kui on kahtlus, et tegu võib olla tõsise vigastusega või kui vigastatud mängija mõjutab mängu kulgu. Administratiivne organisatsioon võib teha erandi ja anda loa kasutada "jooksvat" mänguaega. Sel juhul seistatakse aeg ainult järgmistel juhtudel: värav, karistus, karistusvise, time-out, kohtunike kolm vilet mängu kulgu segavate ebaloomulike asjaolude puhul. Mänguaja viimasel kolmel minutil kehtib alati "seisev" aeg. Mänguaeg seistatakse karistusviske ajal.

202 Time-out

- 1) Mängu jooksul on mõlemal võistkonnal õigus küsida ühte *time-out*ī, mida kasutatakse esimese mängukatkestuse korral (kohtunikud annavad sel juhul kolmekordse signaali).

*Time-out*ī ei võimaldata, kui seda küsitakse ajal, kui mäng käib ja järgmine mängukatkestus on vaheaeg. Vaheaeg väiistab soovi "time-out" ile ning meeskond ei kaota võimalust seda järgmise perioodi ajal kasutada. *Time-out*ī võib küsida igal aja, kaasa arvatud väravatest ja karistusvisetest tingitud mängukatkestuste ajal, aga mitte lisaaja järgsete karistusvisete seeria ajal. *Time-out*ī saab küsida ainult meeskonna kapten või ametiisik. Mängukatkestuse ajal küsitud *time-out* viiakse täide koheselt, kuid kui kohtunike meelest mõjutab see vastameeskonna jaoks situatsiooni negatiivselt, viiakse see täide järgmise mängukatkestuse ajal. Küsitud *time-out* viiakse alati täide, välja arvatud värava puhul, kui seda küsinud meeskond võib oma soovi tühistada. *Time-out* algab kohtuniku vilega, mis antakse, kui meeskonnad on oma vahetusalade ja kohtunikud sekretariaadilaua juures. Teine vile 30 sekundi pärast tähistab *time-out*ī lõppu. Pärast *time-out*ī jätkatakse mängu vastavalt sellele, mis põhjustas mängukatkestuse. Karistatud mängija ei tohi *time-out*īs osaleda.

2 MÄNGUAEG

203 Lisaalg

- 1) Kui mäng, mis peab lõppema ühe meeskonna võiduga, lõpeb viigiliselt, jätkatakse seda 10-minutilise lisaajaga kuni üks meeskond lööb värava.

Enne lisaaja algust peetakse 2-minutiline vaheaeg, kuid pooli ei vahetata. Lisaajal kehtivad aja seisatamisel ja käivitamisel samad reeglid, mis mängu normaalajalgi. Lisaajaga ei jagata perioodideks. Karistusaja, mis jäi normaalajast alles, jätkub lisaajal. Kui mängu seis on pärast lisaajaga endiselt viigis, otsustatakse mängu võitja karistusvisete seerias. Lühema mänguaja korral või lisaajaeg olla lühem.

204 Karistusvisked pärast lisaajaga

- 1) Mõlemast meeskonnast sooritavad viis väljakumängijat ühe karistusviske. Kui seis on ka pärast seda viigiline, sooritavad samad mängijad veel ühe karistusviske, kuni üks meeskond saavutab ülekaalu.

Karistusviskeid sooritatakse kordamööda. Kohtunikud otsustavad, kumba väravat kasutatakse ja korraldavad meeskondade kaptenite vahel loosimise. Selle võitja otsustab, kumb meeskond alustab karistusvisete sooritamist. Meeskonna kapten või ametiisik annab kohtunikele ja sekretariaadile kirjalikult teada, milliste numbritega mängijad karistusviskeid sooritavad ja millises järjekorras. Kohtunikud on vastutavad, et karistusviskeid sooritatakse täpselt meeskonna poolt teada antud järjekorras.

Kohe, kui üks meeskond on saavutanud karistusvisete sooritamisel ülekaalu, on mäng lõppenud ja võitnud meeskonnale arvestatakse üheväravaline võit. Korralduste karistusvisete ajal loetakse ülekaalu saavutamiseks olukorda, kui üks meeskond juhib suurema arvu väravatega, kui vastasmeeskonnal veel sooritamata karistusviskeid alles on. Lisakaristusvisete puhul loetakse ülekaalu saavutamiseks olukorda, kui üks meeskond on löönud ühe värava rohkem kui vastasmeeskond ja mõlemad meeskonnad on sooritanud võrdse arvu karistusviskeid. Lisakaristusviskeid ei pea sooritama samas järjekorras kui korraldusi, kuid üks mängija ei või sooritada oma kolmandat karistusviset enne, kui kõik tema meeskonna poolt karistusviseteks üles antud mängijad on sooritanud oma teise karistusviske jne.

Kui mõni teada antud mängijatest saab karistuse karistusvisete jooksul, valib kapten mängija, kes ei ole veel viskeseeriaks üles antud karistuse saanud mängijat asendama. Kui väravavaht saab karistusvisete ajal karistuse, asendatakse ta varuväravavahiga. Kui meeskonnal varuväravavahti ei ole, on neil maksimaalselt 3 minutit aega (seda aega ei tohi kasutada soojenduseks), et riietada väravavahiks mängija, kes ei ole viskeseeriaks reeglite kohaselt väravavahina üles antud. Uus väravavaht ja vahetuse toimumise aeg märgitakse protokollis. Meeskond, kel ei ole viit väljakumängijat keda üles anda, saab õiguse ainult nii mitmele karistusviskele, kui palju neil üles antud mängijaid on. Sama kehtib ka lisakaristusvisete kohta.

3 MÄNGUS OSALEJAD

301 Mängijad

- 1) Kumbki meeskond võib kasutada maksimaalselt 20 mängijat. Kõik märgitakse protokollis.

Mängijad võivad olla kas väljakumängijad või väravavaht. Ainult protokollis märgitud mängijad võivad mängust osa võtta või viibida oma meeskonna vahetusalas.

- 2) Mängu jooksul võib ühest meeskonnast korraga väljakul viibida maksimaalselt kuus mängijat, sealhulgas ainult üks väravavaht.

Et kohtunikud võiksid mängu alustada, peab meeskonnal olema vähemalt viis väljakumängijat ja reeglite kohaselt riietatud väravavaht. Vastasel juhul määratakse vastasmeeskonnale 5:0 võit. Mängu kestel peab meeskond suutma pidevalt mängida vähemalt nelja mängijaga. Vastasel juhul mäng peatatakse ja vastasmeeskonnale antakse 5:0 või juhul kui see on neile kasulik, selleks hetkeks saavutatud tulemusega võit.

302 Mängijate vahetamine

- 1) Mängijaid võib vahetada ükskõik millal ja ükskõik kui palju kordi.

Kõik vahetused peavad toimuma oma meeskonna vahetusala piires. Väljakult lahkuv mängija peab olema piiret ületamas, kui teda vahetav mängija väljakule tuleb. Vigastatud mängijat, kes lahkub väljakult väljaspool oma meeskonna vahetusala, ei saa välja vahetada enne järgmist mängukatkestust. Verejooksuga mängija ei tohi osaleda mängus seni, kuni verejooks on kontrolli all.

303 Erinõuded väravavahtidele

- 1) Kõik väravavahtid märgitakse protokollis.

Märgistuseks on tähis VV. Mängija, kes on üles antud väravavahina, ei tohi osaleda samas mängus väljakumängijana (mängija mängukepiga). Kui meeskond on kas vigastuse või karistuse tõttu sunnitud väravavahi väljakumängijaga asendama, on neil maksimaalselt 3 minutit aega (mida ei tohi kasutada soojenduseks), et riietada väljakumängija reeglite kohaselt väravavahiks. Uus väravavaht ja vahetuse aeg märgitakse protokollis.

- 2) Kui väravavaht lahkub mängu ajal täielikult väravaalast, loetakse teda kuni naasmiseni ilma mängukepita väljakumängijaks.

See ei kehti väljaviske sooritamise puhul. Väravavaht loetakse väravaalast täielikult lahkunuks, kui ükski tema kehaosa ei puuduta põrandat väravaala sees. Väravavahil on lubatud oma väravaalas hüpata. Jooned loetakse väravaalasse kuuluvaks.

304 Erinõuded meeskonna kaptenitele

- 1) Igal võistkonnal on kapten, kes märgitakse protokollis.

Märgistuseks on tähis K. Meeskonna kaptenit tohib vahetada ainult vigastuse, haiguse või mängukaristuse tõttu ja see tuleb kanda koos ajaga protokollis. Välja vahetatud kapten ei saa enam samas mängus kaptenina tegutseda.

3 MÄNGUS OSALEJAD

Erinõuded meeskonna kaptenitele (jätkub)

- 2) Ainult meeskonna kaptenil on õigus kohtunikega rääkida, samas on ta kohustatud neid aitama.

Kui meeskonna kapten räägib kohtunikega, toimub see vastavalt kehtestatud korrale. Karistatud kapten kaotab õiguse kohtunikega rääkida, välja arvatud juhul, kui nood tema poole pöörduvad. See tähendab, et välja arvatud juhul, kui meeskond küsib time-out'i, pole neil võimalik kohtunikega suhelda. Kui kohtunikud peavad seda vajalikuks, toimub suhtlus kapteniga mitte väljakul, vaid riietusruumide tsoonis, kuid mitte mingil juhul kohtunike riietusruumis.

305 Meeskonna ametiisikud

- 1) Iga meeskond võib protokolli märkida maksimaalselt viis ametiisikut.

Ainult protokolli märgitud isikud võivad viibida oma meeskonna vahetusalas. Ametiisik ei tohi astuda väljakule, välja arvatud time-out'i ajaks. Kogu meeskonna mängu juhendamine toimub vahetusalas, kuhu meeskonna ametiisikud mängu ajaks on määratud. Enne mängu allkirjastab ametiisik protokolli ja pärast seda ei tohi sinna enam muudatusi sisse viia, välja arvatud parandusega valesti märgitud numbrite osas. Kui ametiisik märgitakse protokolli ka mängijana, tuleb teda kõikides vahetusalas toimunud rikkumistes käsitleda mängijana. Kui võistkonna poolt sekretariaati antud nummerdatud nimekiri on õige, kuid mänguprotokollis olev vale, lasub vastutus allkirja andnud võistkonnal. Protokoll parandatakse ja juhtunu kohta koostatakse raport. Enne kohtumise algust võib protokolli muuta, kuid sellest peab eelnevalt kohtunikele teatama.

306 Kohtunikud

- 1) Mängu juhivad kaks võrdõiguslikku kohtunikku.

Kohtunikel on õigus mängu katkestada, kui on risk, et selle reeglitepäraseks jätkamiseks pole võimalust.

307 Sekretariaat

- 1) Sekretariaat asub selleks ettenähtud kohas.

Sekretariaat (lauakohtunikud) peab olema neutraalne ja on vastutav protokolli, ajavõtmise ja võimalike teadustamisülesannete eest.

4 VARUSTUS

401 Mängijate riietus

- 1) Kõik väljakumängijad kannavad vormi, millesse kuuluvad särgid, lühikesed püksid ja põlvikud.

Naised võivad pükste asemel kanda seelikuid või kleite (särgi ja pükse üheskoos). Kõik ühe meeskonna väljakumängijad kannavad ühtset vormi. Meeskonna vorm võib olla mistahes värvikombinatsioonis, kuid särgid ei tohi olla hallid. Kui kohtunike meelest ei saa meeskondi vormi järgi selgelt eristada, on külalismeeskond kohustatud vormi vahetama. Põlvikud peavad olema üles tõmmatud ja ühtsed ning kui administratiivne organisatsioon nii otsustab, siis ka meeskonniti eristatavad.

- 2) Kõik väravavahid peavad olema riietatud pikkade varrukatega särkidesse ja pikkadesse pükstesse.

- 3) Kõik särgid peavad olema nummerdatud

Meeskonna särgid peavad olema nummerdatud erinevate selgelt nähtavate täisnumbritega (araabia numbrid) seljal ja rinnal. Selja peal asetsevad numbrid peavad olema vähemalt 200 mm kõrged ja rinna peal asetsevad numbrid vähemalt 70 mm kõrged. Särkidel võivad olla numbrid vahemikus 1-99 (kaasa arvatud), kuid number 1 ei tohi kasutada väljakumängijad. Kui mängus osaleb valesi märgitud numbriga mängija, viiakse protokollis sisse parandus, millest teavitatakse administratiivset organisatsiooni.

- 4) Kõik mängijad peavad kandma spordijalatsid.

Jalatsid peavad olema sisejalatsi tüüpi. Sokke ei tohi jalatsite peal kanda. Kui mängija kaotab mängu jooksul ühe või mõlemad jalatsid, võib ta jätkata mängimist järgmise mängukatkestuseni.

402 Kohtunike riietus

- 1) Kohtunikud kannavad särke, musti lühikesi pükse ja musti põlvikuid.

Kohtunike vormi värvikombinatsioon peab olema identne.

403 Väravavahi erivarustus

- 1) Väravavaht ei tohi kasutada mängukeppi.

- 2) Väravavaht peab kandma maski, mis vastab IFFi varustusreeglitele ja on vastavalt märgistatud.

Seda ainult mängu ajal väljakul viibides. Maski igasugune töötlemine, välja arvatud värvimine, on keelatud.

- 3) Väravavaht võib kasutada mistahes kaitsva suunitlusega varustust, kuid need ega nende osad ei tohi olla mõeldud värava katmiseks.

Mask ja õhukesed kindad on lubatud. Kõik kleepjaid elemente sisaldavad või hõõrdumist takistavad ained on keelatud. Esemete hoidmine värava sees või peal on keelatud. Väravavaht ei tohi kasutada varustust, mis ei kata vaid keha, vaid laiemat pinda, näiteks õlapatju.

4 VARUSTUS

404 Kapteni erivarustus

Meeskonna kapten peab kandma käepaela.

Käepaela peab kandma õlavarrel ja see peab olema selgelt nähtav. Teipi ei tohi käepaela asemel kasutada.

405 Isiklik ja kaitsevarustus

- 1) Mängija ei tohi kanda isiklikku varustust, mis võib põhjustada vigastusi.

Isikliku varustuse hulka kuuluvad kaitsva ja meditsiinilise otstarbega esemed, kaitseprillid, kellad, kõrvarõngad jms. Kohtunikud otsustavad, mis on ohtlik. Kaitsevarustust kantakse võimaluse korral riiete all. Kui kohalik alaliit ei ole otsustanud teisiti, peavad alussärgid ja muu alusrietus olema sama värvi kui võistlusvorm. Jalgadel kantava alusrietuse puhul on lubatud ka must värv. Kõik peakatted, välja arvatud ilma sõlmeta elastsed peapaelad, on keelatud. Igasugused pikad püksid on väljakumängijate jaoks keelatud. Administratiivne organisatsioon võib antud asjas lubada kirjaliku avalduse alusel erandeid.

Kui mängija kannab kaitseprille, peavad need vastama IFF tehnilistele eeskirjadele ja olema vastavalt märgistatud

Kaitseprillide modifitseerimine on keelatud. Kui mängija kaotab mängimise ajal kaitseprillid, võib ta mängimist jätkata kuni järgmise mängukatkestuseni.

406 Mängukepp

- 1) Mängukepp peab olema IFFi poolt heakskiidetud ja vastavalt märgistatud.

Mängukepi igasugune töötlemine, välja arvatud lühendamine, on keelatud. Vart võib ülalpool vastavat märki teipida, kuid ametlikke märke katta ei tohi.

- 2) Laba ei tohi olla terav ja selle kumerus ei tohi ületada 30 mm.

Laba ei tohi mingil moel töödelda, välja arvatud kumerdamine. Kumerust mõõdetakse laba kõrgeima koha alumisest servast, siis kui mängukepp lebab tasasel pinnal. Laba vahetamine on lubatud, kui laba kasutamine koos varrega on heaks kiidetud ning laba ja varre bränd on sama, ent uus laba ei tohi olla nõrgendatud. Varre ja laba vahelise ühenduskoha teipimine on lubatud, kuid laba nähtavast osast ei tohi kaetud olla rohkem kui 10 mm.

407 Kohtunike varustus

- 1) Kohtunikud on varustatud keskmise suurusega plastikust vilede, mõõdulintide ja punaste kaartidega.

Administratiivne organisatsioon võib teha erandi ja lubada teist tüüpi vilede kasutamist.

4 VARUSTUS

408 Sekretariaadi varustus

Sekretariaadil peab olema kogu varustus, mis nende tööks vajalik on.

409 Varustuse kontrollimine

- 1) Varustuse kontrollimise ja mõõtmise tulemuste üle otsustavad kohtunikud.

Kontrollimist võib teostada enne mängu ja mängu ajal. Ebakorrektnesse varustust (sealhulgas reeglitele mittevastavad mängukepid, aga välja arvatud mängukepi laba kumeruse mõõtmine), mis avastatakse enne mängu või mängu jooksul, tuleb mängija poolt korrektseks muuta ning pärast seda võib ta alustada/jätkata mängu. Reeglite rikkumised meeskonna vormi osas ei tingi üle ühe karistuse ühes mängus ühe meeskonna kohta. Iga ebakorrektsesse varustuse kohta koostatakse raport. Mänguvarustuse kontrollimise ajal ei tohi sekretariaadi juures viibida muid mängijaid peale meeskonna kaptenite ja selle mängija, kelle varustust kontrollitakse. Pärast kontrollimist jätkub mäng mängukatkestuse põhjustanud situatsioonist.

- 2) Laba mõõtmist, varre-laba kombinatsiooni, mängukepi või väravavahi kiivri IFF märgistuse kontrollimist võib taotleda vastasmeeskonna kapten.

Meeskonna kaptenil on ka õigus juhtida kohtunike tähelepanu muudele nõuete eiramistele vastasmeeskonna mängijate varustuses, kuid sel juhul on kohtunike otsustada, kas sekkumine on vajalik või mitte. Varustuse, mängukepi või väravavahi kiivri märgistuse kontrolli võib küsida igal ajal, kuid see teostatakse alles järgmise mängukatkestuse ajal. Kui kontrolli küsitakse mängukatkestuse ajal, teostatakse see koheselt, (kaasa arvatud väravatest ja karistusvisetest tingitud mängukatkestuste ajal), kuid kui kohtunike meelest mõjutab see vastasmeeskonna jaoks situatsiooni negatiivselt, viiakse see täide järgmise mängukatkestuse ajal. Kohtunikud on kohustatud kapteni taotluse puhul laba, laba-varre kombinatsiooni, mängukepi või väravavahi kiivri märgistust kontrollima, kuid mängukatkestuse kohta on lubatud ainult üks mõõtmine. Mänguvarustuse kontrollimise ajal ei tohi sekretariaadi juures viibida muid mängijaid peale meeskonna kaptenite ja selle mängija, kelle varustust kontrollitakse. Pärast varustuse kontrolli jätkub mäng mängukatkestuse põhjustanud situatsioonist.

5 STANDARDOLUKORRAD

501 Üldjuhised standardolukordadeks

Pärast mängukatkestust jätkatakse mängu standardolukorrast vastavalt katkestuse põhjusele.

Standardolukorrad on lahtilöögid, sisselöögid, vabalöögid ja karistusvisked.

- 2) Kohtunikud annavad ühe vile, žestikuleerivad leppemärke ja määravad kindlaks koha standardolukorra jaoks. Palli võib mängida pärast vilet, kui pall on õigel kohal ja ei liigu.

Esmalt näitavad kohtunikud mängukatkestuse tagajärje kindlaks määrava leppemärgi ning pärast seda võimaliku reeglite rikkumise kindlaks määrava leppemärgi. Reeglite rikkumise kindlaks määravat leppemärki peab näitama vaid juhtudel, kui kohtunikud peavad seda vajalikuks, kuid alati olukordades, mis on seotud karistuste või karistusvisetega. Palli võib sisse- või vabalöögil mängida ka siis, kui ta on liikumises või ei ole täpselt kindlaks määratud kohal, kui kohtunike meelest ei mõjuta see mängu kulgu.

- 3) Standardolukorra lahtimängimist ei tohi ilma põhjuseta edasi lükata.

Kohtunikud otsustavad, mida pidada põhjuseta viivitamiseks. Võimaluse korral hoiatavad kohtunikud enne sekkumist põhjuseta viivitamise eest.

502 Lahtilöök

- 1) Uue perioodi alguses ja pärast löödud väravat sooritatakse lahtilöök keskpunktist.

Lisaajal löödud värava või mängu võitja otsustanud karistusviskest või pärast perioodi lõppu karistusviskest löödud värava järel lahtilööki ei sooritata. Keskpunktist lahtilöögi sooritamise korral on mõlemad meeskonnad oma väljakupoolel.

- 2) Kui mängukatkestuse põhjustas situatsioon, pärast mida ei saa kummagi meeskonna kasuks määrata sisse- või vabalööki või karistusviset, jätkatakse mängu lahtilöögiga.

- 3) Lahtilöök sooritatakse lähimast lahtilöögipunktist vastavalt palli asukohale mängukatkestuse ajal.

- 4) Kõik mängijad, välja arvatud lahtilöögi sooritajad, peavad koheselt ilma kohtunike vastavate märguanneteta liikuma pallist vähemalt 3 m kaugusele (mängukepid kaasa arvatud).

Enne lahtilööki on kohtunikud kohustatud kontrollima, et meeskonnad on selleks valmis ja mängijad asuvad ettenähtud vahemaa kaugusel.

- 5) Pall mängitakse lahti mängukepiga ja lahtilöögi sooritavad kaks väljakumängijat eri meeskondadest. Mängijad peavad olema suunatud vastasmeeskonna väljakupoole lühema serva poole ja neil ei tohi enne lahtilöögi sooritamist olla füüsilist kontakti. Jalad peavad olema keskjoonega risti. Mõlemad mängija jalad peavad keskjoonest olema võrdsel kaugusel. Mängukeppi peab hoidma kahe käega normaalses haardes ülalpool vastavat märki. Labad peavad olema keskjoonega risti palli erinevatel pooltel, kuid ei tohi palli puutuda.

Normaalne haare tähendab haaret, kuidas mängija hoiab keppi mängu ajal. Kaitsva meeskonna mängija valib, kummale poole palli oma keep asetada. Kui lahtilöök sooritatakse keskjoonelt, on

valikuõigus külalismseskonna mängijal. Pall peab olema labade keskel. kui tekib vaidlus vahetuste tegemise osas enne lahtilöögi sooritamist, peab külalismseskond esimesena oma mängija vahetuse ära tegema.

5 STANDARDOLUKORRAD

502 Lahtilöök (jätkub)

- 6) Lahtilöök võib minna otse väravasse.

503 Lahtilöögi tingivad sündmused

- 1) Kui pall saab tahtmatult kahjustada.
2) Kui palli ei saa reeglitepärased mängida.

Kohtunikud annavad enne mängu katkestamist mängijatele piisava võimaluse palli mängida.

- 3) Kui piirde osad on lahti tulnud ja pall satub selle koha lähedale.
4) Kui värav on juhuslikult paigast nihkunud ja seda ei saa piisava aja jooksul oma kohale tagasi panna.

Värava vaht on kohustatud värava kohe kui võimalik oma kohale tagasi panema.

- 5) Kui mängija saab tõsiselt vigastada ja ta mõjutab otseselt mängu kulgu.

Kohtunikud otsustavad, kas vigastus on tõsine, kuid selle kahtluse korral katkestatakse mäng koheselt.

- 6) Kui mängu ajal tekib ebalooslik olukord.

Kohtunikud otsustavad, mida pidada ebalooslikuks asjaoluks, kuid see hõlmab muuhulgas mängust kõrvalisi isikuid või esemeid, täielikult või osaliselt kustunud valgust, mängu lõpetav/peatav signaal kõlab ekslikult, kui purunenud mängukepp põhjustab ohtliku olukorra või mõjutab otseselt mängu või siis, kui pall on tabanud kohtunikku ja see mõjutab märkimisväärselt mängu kulgu.

- 7) Kui värav tühistatakse hoolimata sellest, et vabalööki põhjustavat rikkumist ei olnud.

Siia alla kuulub see, kui pall läheb väravasse, ilma et ületaks värava joone eestpoolt.

- 8) Kui karistusvise ei lõpe resultatiivselt.

Siia alla kuulub reeglitele mittevastavalt sooritatud karistusvise.

- 9) Kui kohtunikud ei suuda otsustada, kumma meeskonna kasuks määrata sisse- või vabalöök.
Siia alla kuulub see, kui reegleid rikuvad mõlemad meeskonnad samaaegselt.
- 10) Kui kohtunikud peavad oma otsust ebakorrektsesks.
- 11) Kui viga mitte sooritanud meeskond edasilükatud karistuse aeg kohtunike arvates üritab aega viivitada.
Võimalusel peavad kohtunikud enne karistamist sellele meeskonna tähelepanu juhtima.

504 Sisselöök (803)

- 1) Kui pall lüüakse väljakult minema, määratakse vastasmeeskonna kasuks sisselöök.
Palli väljakult minema löönud meeskonnaks loetakse seda meeskonda, kelle mängija või mängija varustus puutus palli viimasena, enne kui see väljaku piiridest väljus. Siia alla kuulub ka see, kui palli väravavõrgust eemaldada üritav mängija lööb võrku sealjuures palli tabamata.
- 2) Sisselöök sooritatakse 1,5 m kaugusel piirdest arvestatuna kohast, kust pall väljaku piiridest väljus, kuid mitte kunagi tagapool väravajoonte kujuteldavaid pikendusi.
Kui kohtunike meelest ei mõjuta see otseselt mängu kulgu, ei pea pall olema paigal ega täpselt samas kohas. Kui meeskonnale on kasulik sooritada sisselöök piirdele lähemalt kui 1,5 m, võib ta seda teha. Sisselöök tagapool väravajoonte kujuteldavaid pikendusi sooritatakse lähimast lahtilöögipunktist. Kui pall puudutab lage või muid väljaku kohal olevaid objekte, sooritatakse sisselöök sama kaugel keskjoonest 1,5 m kauguselt piirdest.
- 3) Vastasmeeskonna mängijad peavad koheselt ilma kohtunike vastava märguandeta liikuma pallist vähemalt 3 m kaugusele (mängukepid kaasa arvatud).
Sisselööki sooritav mängija ei pea ootama, et vastasmängijad reeglitele vastavale kaugusele liiguvad, kuid kui pall lüüakse lahti samal ajal, kui vastasmängija üritab reeglitele vastavale kaugusele liikuda, karistust ei järgne.
- 4) Palli mängitakse mängukepiga. Palli peab lööma, seda ei tohi vedada, visata ega kepi peale tõsta.
- 5) Sisselöögi sooritanud mängija ei tohi palli puutuda enne, kui see on puudutanud mõnda teist mängijat või mõne teise mängija varustust.
- 6) Sisselöök võib minna otse väravasse.

505 Sisselöögi tingivad sündmused

- 1) Kui pall ületab piirde või tabab lage või mõnda muud väljaku kohal olevat objekti.

5 STANDARDOLUKORRAD

506 Vabalöök (804)

- 1) Kui rikutakse reegleid, mille kohaselt tuleb määrata vabalöök, määratakse reegleid mitterikkunud meeskonna kasuks vabalöök.

Vabalöögini viivate reeglite rikkumiste puhul tuleb võimaluse korral alati rakendada edemuse printsiipi. Edemuse printsiip seisneb selles, et kui meeskond, kelle vastu rikuti reegleid, jääb pärast rikkumist endiselt palli valdajaks, antakse neile võimalus mängu jätkata, kui nad saavad sellest rohkem kasu kui vabalöögist. Kui rakendatakse edemuse printsiipi ja mäng katkestatakse, sest reegleid mitterikkunud meeskond kaotab palli, määratakse vabalöök kohalt, kus toimus viimane reeglite rikkumine.

- 2) Vabalöök sooritatakse kohalt, kus toimus reeglite rikkumine, kuid mitte kunagi tagapool väravajoonte kujuteldavaid pikendusi ega väravavahialadele lähemal kui 3,5 m.

Kui kohtunike meelest ei mõjuta see otseselt mängu, ei pea pall olema paigal ega täpselt samas kohas, kus toimus reeglite rikkumine. Kui koht vabalöögiks on piirdele lähemal kui 1,5 m, võib löögi sooritada 1,5 kauguselt piirdest. Vabalöök tagapool väravajoonte kujuteldavaid pikendusi sooritatakse lähimast lahtilöögipunktist. Kui koht vabalöögiks on väravavahialale lähemal kui 3,5 m, sooritatakse löök väravajoone keskpunktist algava ja läbi reeglite rikkumise koha suunduva mõttelise joone pikendusel 3,5 m kaugusel väravavahialast jättes 0,5 meetrit kaitsemüüri ja 3 meetrit nõutud vahemaa tarbeks. Kaitseval meeskonnal on alati õigus koheselt moodustada kaitsemüür väravavahialast väljapoole. Kui ründav meeskond takistab või segab seda, määratakse vabalöök kaitsva meeskonna kasuks. Ründav meeskond ei ole kohustatud ootama, kuni kaitsev meeskond kaitsemüüri moodustab ja neil on õigus asetada oma mängijaid kaitsemüüri ette.

- 3) Vastasmeeskonna mängijad peavad koheselt ilma kohtunike vastava märguandeta liikuma pallist vähemalt 3 m kaugusele (mängukepid kaasa arvatud).

Vabalööki sooritav mängija ei pea ootama, et vastasmängijad reeglitele vastavale kaugusele liiguvad, kuid kui pall lüüakse lahti samal ajal, kui vastasmängija üritab reeglitele vastavale kaugusele liikuda, karistust ei järgne.

- 4) Palli mängitakse mängukepiga. Palli peab lööma, seda ei tohi vedada, visata ega kepi peale tõsta.
- 5) Vabalöögi sooritanud mängija ei tohi palli enne puutuda, kui see on puudutanud mõnda teist mängijat või mõne teise mängija varustust.
- 6) Vabalöök võib minna otse väravasse.

507 Vabalööki tingivad sündmused

- 1) Kui mängija lööb, surub, tõstab vastase mängukeppi või vastasmängija keha kas oma mängukepi või jalaga. (901, 902, 903, 912)

Kui kohtunike meelest mängis mängija enne vastase mängukepi tabamist palli, sanktsioone ei järgne.

- 2) Kui mängija hoiab kinni vastast või vastase mängukeppi. (910)

5 STANDARDOLUKORRAD

507 Vabalööki tingivad sündmused (jätkub)

- 3) Kui mängija mängukepi laba tõuseb enne palli tabamist selja taga või pärast palli tabamist puusatasemest kõrgemale. (904)

See kehtib ka pettelöökide kohta. Kui läheduses ei ole teisi mängijaid ja vigastuste oht puudub, võib pärast palli tabamist mängukepp ka kõrgemale tõusta. Puusatasemeks loetakse puusade kõrgust, kui mängija seisab sirgelt.

- 4) Kui mängija mängib või üritab mängida palli ükskõik millise mängukepi osaga, jalalabaga või säärega põlvkõrgusest ülalpool. (904, 913)

Palli reiega peatamist ei peeta põlvest kõrgemal mängimiseks, välja arvatud juhtudel, kui see loetakse ohtlikuks.

- 5) Kui mängija asetab oma mängukepi või jala vastase jalgade vahele. (905)

- 6) Kui mängija, kes omab palli või püüab seda omandada, surub või lükkab vastast ükskõik millisel muul viisil kui õlg vastu õlga. (907)

- 7) Kui mängija, kes omab palli või püüab seda omandada või püüab liikuda paremale positsioonile, liigub selg ees vastase otsa või takistab muul viisil vastase liikumist soovitud suunas. (908, 911)

Sii alla kuulub ka kaitsemüüri moodustamise takistamine, kui vabalöögi koht on väravavahialale lähemal kui 3,5 m.

- 8) Kui väljakumängija on väravavahialas või alas kus tavaliselt peaks olema värav.

Väljakumängija võib väravavahiala läbida, kui kohtuniku meelest ei sega see mängu kulgu ega väravavahi tegutsemist. Kui vabalöök lüüakse värava peale ja kaitsva meeskonna väljakumängija on väravavahialas, väravas või on värav tema õigest asukohast ära lükatud, määratakse alati karistusvise. Väljakumängija loetakse väravavahialas olevaks, kui ta ükskõik millise kehaosaga puutub põrandat väravavahialas. Väljakumängijat, kelle mängukepp on väravavahialas, ei loeta väravavahialas viibivaks. Jooned kuuluvad väravavahialasse. Kui mängija lükkab sihilikult vastasmeeskonna värava tema õigest asukohast ära. (914)

- 9) Kui väljakumängija takistab passiivselt väravavahi väljaviset. (915)

See loetakse määruste rikkumiseks ainult sel juhul, kui väljakumängija on väravaala sees või lähemal kui 3 m kohale, kus väravavaht palli omandas. Passiivselt tähendab tahtmatult või kohalt mitteliikumise tõttu.

- 10) Kui väljakumängija mängib palli hüppel. (916)

Hüppeks loetakse, kui mõlemad jalad on täielikult põrandast lahti. Jooksmist ei loeta hüppamiseks. Mängijal on lubatud hüpata üle palli ja mängida, puudutada ning peatada palli allpool põlvkõrgust. Põlvkõrguseks loetakse põlvede kõrgust sirgelt seistes.

5 STANDARDOLUKORRAD

507 Vabalööki tingivad sündmused (jätkub)

- 12) Kui mängija mängib palli ise väljakul mitte viibides.

Väljakul mitteviibimine tähendab, et üks või mõlemad jalad pole väljakul. Kui mängija mängib palli väljakul mitte viibides vahetuse ajal, loetakse seda valeks vahetuseks. Kui mängija mängib palli väljakul mitte viibides oma vahetusalast ajal, kui ei toimu vahetusi, loetakse seda mängu saboteerimiseks. Mängija võib väljaspool väljakut joosta, kuid ei tohi seal palli mängida.

- 13) Kui väravavaht lahkub väljaviske ajal täielikult väravaalast. (917)

Sel juhul ei loeta väravavahti väljakumängijaks. Väravavaht loetakse väravaalas mitteviibivaks, kui ükski ta kehaosa ei puutu põrandat väravaalas. Väljavise loetakse lõppenuks, kui väravavaht palli lahti laseb ja kui ta pärast seda väravaalast lahkub, ei loeta seda reeglite rikkumiseks. See reegel kehtib ka juhul, kui väravavaht omandab palli väravaalas olles ja libiseb pärast seda sealt välja. Jooned kuuluvad väravaalasse.

- 14) Kui väravavaht viskab või lööb palli üle keskjoone. (917)

See loetakse reeglite rikkumiseks vaid juhul, kui pall ei puutu põrandat, piiret, mõnda teist mängijat või mõne teise mängija varustust enne, kui ta keskjoone ületab. Pall peab tervenisti ületama keskjoone.

- 15) Kui lahtilöök, sisselöök või vabalöök sooritatakse valesti või selle sooritamisega viivitatakse tahtlikult. (918)

Sii alla kuulub see, kui reegleid mitterikkunud meeskond palli mängukatkestuse ajal viib eemale või kui palli veetakse, visatakse või tõstetakse kepi peale ja kui mängija viivitab lahtilöögiga. Kui sisse- või vabalöök sooritati volest kohast või pall ei olnud täielikult paigal, võib löögi uuesti sooritada. Kui kohtunike hinnangul ei mõjuta see mängu kulgu, ei pea pall olema täpselt õiges kohas või täielikult paigas.

- 16) Kui väravavaht hoiab palli kauem kui 3 sekundit. (924)

Kui väravavaht paneb palli maha ja võtab selle uuesti üles, loetakse ta kogu aeg palli kontrollinuks.

- 17) Kui väravavaht saab söödu või omandab palli väljakumängijast meeskonnakaaslase käest. (924)

See loetakse reeglite rikkumiseks vaid juhul, kui väravavaht mängib palli kohtunike meelest tahtlikult. Söödu saamine tähendab palli kätega puudutamist, see on keelatud ka palli pärast mõne muu kehaosaga peatamist. Väravavaht võib saada söödu väljakumängijast meeskonnakaaslase käest, kui ta söödusaamise hetkel on väravaalast täielikult lahkunud ja teda loetakse seetõttu väljakumängijaks. Olukorda, kui väravavaht lahkub täielikult väravaalast, peatab palli, naaseb

väravaalasse ja võtab palli kätte, ei loeta tagasisööduks väravavahile. Tagasisöötu väravavahile ei loeta kunagi väravasituatsiooniks ja selle eest ei saa määrata karistusviset.

- 18) Kui määratakse karistus mängureeglite rikkumise eest.

Vabalöök määratakse kohast, kus viga tehti. Kui kohtunikud ei suuda otsustada, kus viga tehti, määratakse vabalöök mängu katkestuse hetkel pallile lähimast lahtilöögi punktist.

- 19) Kui mängija viivitab mängu. (924)

Sii alla kuulub olukord, kui mängija, eesmärgiga võita aega, asetab end vastu piiret või väravat viisil, mille tõttu vastasmängija ei saa palli reeglite kohaselt mängida. Sii alla kuulub ka, kui väravavaht blokeerib palli läbi väravavõrgu. Kui võimalik, peab mängijat enne sanktsioonide rakendamist hoiatama.

- 20) Kui meeskond viivitab mänguaega. (924)

Sii alla kuulub olukord, kui meeskond mängib järjekindlalt passiivselt enda värava taga. Kui võimalik, peab meeskonda enne sanktsioonide rakendamist hoiatama.

- 21) Kui väljakumängija mängib palli peaga. (921)

- 22) Kui edasilükatud karistus läheb täitmisele, kuna vea sooritanud meeskond saab palli.

Vabalöök sooritatakse katkestuse hetkel pallile lähimast lahtilöögi punktist.

508 Karistusviske (806)

- 1) Kui rikutakse reegleid, mille kohaselt tuleb määrata karistusviske, määratakse reegleid mitterikkunud meeskonna kasuks karistusviske.
- 2) Karistusviset alustatakse keskpunktist, puudutades palli mängukepiga.

Karistusviske algab kohtuniku vilest ja lõppeb tema järgmise vilega.

- 3) Kõik mängijad, välja arvatud karistusviske sooritaja ja vastasmeeskonna väravavaht, peavad karistusviske sooritamise ajal olema oma meeskonna vahetusallas. Väravavaht peab karistusviske alguses olema väravavahialas.

Kui tekib erimeelsusi, kumb mängijatest läheb enne väljakule, peab väravavaht enne väljakule minema. Väravavahti ei tohi asendada väljakumängijaga. Kui väravavaht rikub karistusviske ajal reegleid, määratakse uus karistusviske ja karistus suunatakse täitmisele. Kui mõni muu mängija või meeskonna ametiisik karistuse saanud meeskonnast rikub karistusviske ajal reegleid, määratakse uus karistusviske. Kui mängija, kes ei ole karistusviske sooritaja või karistusviset sooritava meeskonna ametiisik, rikub karistusviske käigus reegleid, loetakse karistusviske ebaõnnestunuks.

- 4) Karistusviset sooritav mängija võib palli puudutada piiramatult arv kordi, kuid peab kogu karistusviske sooritamise ajal liikuma pidevalt värava poole.

Pidev liikumine tähendab, et mängija ja pall ei tohi karistusviske ajal samaaegselt täielikult seisma jääda ega muuta suunda ja liikuda väravast eemale. Kohe kui väravavaht on palli puudutanud või on pall puudutanud värava raame, ei tohi karistusviske sooritaja enam palli puutuda. Mänguaeg peatatakse karistusviske sooritamise ajaks. Edasiliikumine tähendab keskjoonest kaugemale. Kui pall tabab värava esikülge, siis väravavahti ja läheb siis eestpoolt väravasse, fikseeritakse värav.

- 5) Mängija, kes kannab 2+2-minutilist meeskonnakaristust, peab karistusviske ajal olema karistuspingil.

Kui mängija saab mängukaristuse, siis kapten valib mängija, kes ei ole juba karistatud, et kanda meeskonnakaristust.

509 Edasilükatud karistusvise (807)

- 1) Edasilükatud karistusvise määratakse, kui meeskond, kelle vastu rikuti reegleid sel moel, et järgnema peab karistusvise, jääb pärast rikkumist endiselt palli valdajaks ja väravasituatsioon kestab edasi.

Edasilükatud karistusviske määramise võib põhjustada rikkumine, mille eest määratakse karistus isegi siis, kui edasilükatud karistust tol hetkel juba rakendatakse. Kõik vead, mille teeb edasilükatud karistuse ajal karistada saav meeskond ning on vabalöögi väärilised, tuleb lugeda korduvateks vigadeks. Kõik karistuse tingivaid vead tuleb fikseerida tulenevalt rikkumise iseloomust. Karistusi kannavad mängijad, kes karistuse said.

- 2) Edasilükatud karistusvise tähendab, et reegleid mitterikkunud meeskonnale antakse võimalus rünnakut jätkata kuni otsene väravasituatsioon on läbi.

Kui periood või mänguaeg lõpeb, sooritatakse karistusvise ikkagi. Kui reegleid mitterikkunud meeskond lööb edasilükatud karistusviske ajal värava, see fikseeritakse ja karistusvise tühistatakse.

510 Karistusviske tingivad sündmused

- 1) Kui kaitsva meeskonna poolt segatakse väravasituatsiooni või takistatakse selle tekkimist reeglite rikkumisega, mille eest määratakse vabalöök või karistus.

Kohtunikud otsustavad, mida loetakse väravasituatsiooniks. Vead väravaalas ei tingi automaatselt karistusviset. Karistusvise määratakse alati, kui väravasituatsiooni ajal lükkab kaitsev meeskond värava tema õigest asukohast ära või mängib sihilikult liiga mitme mängijaga. Kui vabalöök lüüakse värava peale ja kaitsva meeskonna väljakumängija on väravavahialas, väravas või on värav tema õigest asukohast ära lükatud, määratakse alati karistusvise.

6 KARISTUSED

601 Üldjuhised karistuste kohta

- 1) Kui pannakse toime karistatav reeglite rikkumine, peab reegleid rikkunud mängija kandma karistuse.

Kui kohtunikud ei suuda reegleid rikkunud mängijat kindlaks määrata või reegleid rikkus ametiisik, valib meeskonna kapten väljakumängija, kes ei ole juba karistatud, karistust kandma. Kui kapten keeldub seda tegemast või on karistatud, valivad kohtunikud karistuse kandva mängija. Kõik määratud karistused märgitakse protokollis koos aja, mängija numbri, karistuse liigi ja karistuse põhjustanud reeglite rikkumisega. Kui karistuse põhjustas mänguga seotud reeglite rikkumine, määratakse reegleid mitterikkunud meeskonna kasuks vabalööök. Kui karistuse põhjustas reeglite rikkumine mängukatkestuse ajal, jätkatakse mängu vastavalt mängukatkestuse põhjustanud olukorrale. Karistust kandev kapten kaotab õiguse kohtunikega rääkida, erandiks on, kui kohtunikud ise ei pöördu kapteni poole.

- 2) Karistatud mängija viibib karistuspingil kogu karistuse aja.

Mängijat, kellele määratakse karistus karistusvisete seeria ajal, ei pea kandma karistust karistuspingil. Karistus, mis ei lõppenud normaalaja lõpuks, jätkub lisaajal. Pärast lisaaja kõiki karistused, välja arvatud mängukaristused, kustutatakse. Karistatud mängija istub samal pool keskjoont, kus asub tema meeskonna vahetusala, välja arvatud juhul, kui sekretariaat ja karistuspingid ning vahetusalad on väljaku samal küljel. Normaalaja jooksul võib karistatud mängija vaheajaks karistuspingilt lahkuda. Normaalaja ja lisaaja vahelise katkestuse ajaks karistatud mängija karistuspingilt lahkuda ei tohi. Karistatud mängija ei tohi time-out`ist osa võtta. Mängija, kelle karistus lõpeb, lahkub koheselt karistuspingilt, välja arvatud juhul, kui tema meeskonnakaaslastele määratud karistuste arv seda ei luba või lõppev karistus on isiklik karistus. Väravavaht, kelle karistus lõpeb, lahkub karistuspingilt järgmise mängukatkestuse ajal. Karistatud mängija, kes on vigastatud, võib karistuspingil välja vahetada väljakumängijaga, kes ei ole juba karistatud. Sel juhul märgitakse protokollis mõlemad mängijad, kusjuures asendumängija number kirjutatakse sulgudesse. Kui vigastatud mängija naaseb väljakule enne karistuse lõppu, rakendatakse mängukaristus. Kui mängija lastakse sekretariaadi eksimuse tõttu väljakule liiga vara ja viga märgatakse enne karistusaja lõppemist, naaseb mängija karistuspingile. Karistust ei pikendata ja mängija naaseb väljakule, kui ta karistusaeg lõpeb

- 3) Kui väravavahile määratakse üks või mitu 2-minutilist meeskonnakaristust, valib meeskonna kapten väljakumängija, kes ei ole juba karistatud, neid väravavahi eest kandma. Väravavaht, kes teenib 2+2-minutilise meeskonnakaristuse või isiklikkaristuse, peab seda kandma ise. Kui väravavaht saab ühe või mitu 2-minutilist meeskonnakaristust juba kandes karistust või seoses 2+2-minutilise meeskonnakaristuse ja/või isiklikkaristusega, peab ta neid kandma ise.

Kui väravavaht kannab karistusi ja kui meeskonnal varuväravavahti ei ole, on neil maksimaalselt 3 minutit aega riietada väljakumängija reeglite kohaselt väravavahiks, kuid seda aega ei tohi kasutada soojenduseks. Uus väravavaht ja vahetuse aeg märgitakse protokollis. Karistuse lõppedes ei tohi väravavaht enne järgmist mängukatkestust väljakule naasta. Seetõttu valib meeskonna kapten väljakumängija, kes ei ole juba karistatud, ja see mängija läheb koos väravavahiga karistuspingile ning lahkub sealt karistuse lõppedes. Protokollis märgitakse ainult karistuse teeninud mängija. Kohtunikud aitavad koostöös sekretariaadiga väravavahil, kelle karistus on lõppenud, esimesel võimalusel karistuspingilt lahkuda.

- 4) Karistuse aeg sünkroniseeritakse mänguajaga.

6 KARISTUSED

602 Edasilükatud karistus

- 1) Kõiki karistusi võib edasi lükata. Edasilükatud karistust kasutatakse, kui reegleid mitterikkunud meeskond jääb palli valdajaks. Korraga võib edasi lükata ainult üht karistust, välja arvatud värvasituatsioonide ajal.
- 2) Edasilükatud karistus tähendab, et reegleid mitterikkunud meeskonnale antakse võimalus rünnakut jätkata kuni reegleid rikkunud meeskond mängib palli, saavutab kontrolli palli üle või mäng katkestatakse.

Edasilükatud karistus suunatakse täitmisele ka pärast perioodi või mängu lõppu. Kui edasilükatud karistus suunatakse täitmisele, kuna reegleid rikkunud meeskond saavutab kontrolli palli üle, jätkatakse mängu lahtilöögiga. Reegleid mitterikkunud meeskond peab kasutama edasilükatud karistust konstruktiivse rünnaku jaoks. Kui kohtunike meelest üritab meeskond ainult aega võita, annavad nad sellest mängijatele teada. Kui meeskond ei ürita endiselt rünnata, mäng katkestatakse, edasilükatud karistus suunatakse täitmisele ja mängu jätkatakse lahtilöögiga. Kui edasilükatud karistus suunatakse täitmisele muud laadi mängukatkestuse tõttu, jätkatakse mängu vastvalt sellele, mis põhjustas mängukatkestuse. Kui reegleid mitterikkunud meeskond lööb edasilükatud karistuse ajal värava, värav loetakse ja viimasena määratud edasilükatud 2-minutiline meeskonnakaristus ei suunata täitmisele. Muid karistusi see ei mõjuta. Kui reegleid rikkunud meeskond lööb edasilükatud karistuse ajal värava, seda ei loeta ja mängu jätkatakse lahtilöögiga. Kui reegleid mitterikkunud meeskond lööb omavärava, värav loetakse.

603 Meeskonnakaristus

- 1) Meeskonnakaristuse pikkus on 2 minutit.
- 2) Meeskonnakaristus mõjutab tervet meeskonda ja karistatud mängijat ei tohi karistuse ajal asendada teine mängija
- 3) Ühe mängija kohta saab korraga rakendada ühte ja ühe meeskonna kohta korraga kahte meeskonnakaristust.

Kõik meeskonnakaristused rakendatakse nende määramise järjekorras. Mängija, kelle karistusaega ei saa mõõta, on karistuspingil karistuse määramise hetkest. Meeskonnale, kes juba kannab ühte meeskonnakaristust, valivad kohtunikud, millist uutest karistustest mõõdetakse esimesena. Võimaluse korral mõõdetakse lühemad meeskonnakaristused alati enne pikemaid.

- 4) Meeskonnal, kellel on rohkem kui kaks meeskonnakaristust kandvat mängijat, on siiski õigus mängida platsil nelja mängijaga.

Meeskond mängib nelja mängijaga, kuni mõõdetavaks on jäänud ainult üks meeskonnakaristus. Mängija, kelle karistus lõpeb enne seda, jääb karistuspingile mängukatkestuseni või kui see juhtub varem, kui meeskonnakaristused lõpevad, ja tema meeskonnale jääb mõõdetavaks ainult üks meeskonnakaristus. Kõik karistatud mängijad lahkuvad karistuspingilt samas järjekorras, kuidas nende karistused lõpevad, kuid reeglid mängijate arvu kohta väljakul kehtivad kogu aeg. Kohtunikud koostöös sekretariaadiga aitavad mängijal, kelle karistus on lõppenud, karistuspingilt lahkuda kohe, kui mäng katkestatakse.

- 5) Kui mängija, kellele on määratud meeskonnakaristus, rikub reegleid, mille eest määratakse uus karistus, mõõdetakse kõik tema karistused üksteise järel.

See kehtib hoolimata sellest, kas esimese karistuse mõõtmine on alanud või mitte. Kui meeskonnakaristus on juba alanud ja samale mängijale määratakse uus karistus, ei mõjuta see esimese karistuse mõõtmist. See jätkub samast kohast, kus ta oli uue karistuse määramise ajal. Üksteise järel tähendab, et koheselt pärast mängija esimese meeskonnakaristuse lõppemist hakatakse mõõtma järgmist, kui meeskonnal ei ole muid mõõtmisele mittesuunatud meeskonnakaristusi, mis määrati esimese mängija meeskonnakaristuste vahepeal. Ühele mängijale võib määrata lugematul hulgal meeskonnakaristusi. Kui mängijale määratakse isiklik karistus, peavad kõik tema meeskonnakaristused enne lõppema, kui isikliku karistuse mõõtmine algab. Kui mängijale, kes kannab isiklikku karistust, määratakse meeskonnakaristus, lükatakse isikliku karistuse mõõtmise jätkumine edasi kohe, kui on võimalik meeskonnakaristust mõõtma hakata, kuni meeskonna karistuse lõppemiseni. Meeskonna kapten valib väljakumängija, kes ei ole juba karistatud, seda meeskonnakaristust kandma. Kui karistatud mängija sooritab reeglite rikkumise, mille eest määratakse mängukaristus, rakenduvad ka mängukaristus(t)ega seotud reeglid.

- 6) Kui vastasmeeskond lööb 2-minutilise meeskonnakaristuse ajal värava, lõpeb karistus automaatselt, välja arvatud juhtudel, kui vastasmeeskond mängib vähemuses või mõlemal meeskonnal on väljakul võrdne arv mängijaid.

Karistus ei lõpe automaatselt, kui värav lüüakse kas edasilükatud karistuse ajal, karistusviskest või edasilükatud karistusviskest.

- 7) Kui meeskond kannab rohkem kui ühte 2-minutilist meeskonnakaristust, lõpevad need automaatselt nende määramise järjekorras.
- 8) Viga, millest tulenevalt antakse karistusvise ei too kaasa meeskonnakaristust, v.a. juhul, kui viga ei ole 2+2-minutiline meeskonnakaristus või mängukaristus. Kõiki muid vigu karistatakse vastavalt veale ning need ei mõjuta teisi karistusi.

604 2-minutiline meeskonnakaristus (minor bench penalty)

- 1) 2-minutiline meeskonnakaristus koosneb ühest karistusest ja seda kannab vea sooritanud mängija.

605 2-minutilise meeskonnakaristuse tingivad sündmused

- 1) Kui mängija lööb, surub, tõstab vastase mängukeppi või keha kas oma mängukepi või jalaga või hoiab kinni vastast või vastase mängukeppi eesmärgiga saavutada tuntavat edu või ilma võimaluseta mängida palli. (901, 902, 903, 912)
- 2) Kui mängija hoiab kinni vastast või vastase mängukeppi eesmärgiga saavutada tuntavat edu või ilma võimaluseta mängida palli. (910)
- 3) Kui mängija mängib palli mängukepi või jalaga puusatasemest kõrgemal. (904, 913)

Puusatasemeks loetakse puusade kõrgust, kui mängija seisab sirgelt.

- 4) Kui mängija mängib vastasmängijate suhtes ohtlikult mängukepiga. (909)

Siia alla kuuluvad kontrollimatud löögieelsed ja -järgsed kepi tõstmised ning kepi tõstmine vastasmängija pea kohale juhtudel, kui seda peetakse ohtlikuks või vastasmängijat segavaks.

5) Kui mängija surub või lükkab vastasmängija vastu piiret või väravat. (907)

6) Kui mängija on süüdi hooletus füüsilises mängus. (909)

Siia alla kuulub, kui mängija niidab, kukutab või takistab vastest hooletul viisil.

7) Kui meeskonna kapten taotleb vastase mängukepi laba mõõtmist, laba-varre kombinatsiooni Kontrollimist või väravavahi maski kontrolli ent see vastab nõuetele. (käemärki ei näidata)

Karistuse kannab kapten.

8) Kui väljakumängija osaleb mängus ilma mängukepita. (käemärki ei näidata)

Siia alla ei kuulu väravavaht, keda loetakse ajutiselt väljakumängijaks. Siia alla kuulub, kui mängija kes kaotas mängukepi ei korja seda üles enne vahetusse minekut.

9) Kui väljakul viibiv mängija hangib mängukepi mujalt kui oma meeskonna vahetusalast. (käemärki ei näidata)

10) Kui mängija liigub tahtlikult nii, et ta takistab vastasmängijat, kes ei kontrolli palli. (911)

Kui mängija, kes üritab liikuda paremale positsioonile, liigub seljaga vastasesse või takistab vastasmängija liikumist tolle soovitud suunas, määratakse ainult vabalöök.

11) Kui väljakumängija segab aktiivselt väravavahi väljaviset. (915)

Seda loetakse reeglite rikkumiseks vaid juhul, kui mängija on väravaalas või väravavahile lähemal kui 3 m, arvestatuna kohast, kust väravavaht saavutas kontrolli palli üle. Aktiivselt tähendab väravavahiga koos küljele liikumist või palli mängukepiga mängimise üritamist.

12) Kui mängija rikub 3 m reeglit sisse- või vabalöögi sooritamisel. (915)

Kui sisse- või vabalöök sooritatakse siis, kui vastasmängijad üritavad reeglite kohaselt positsioone sisse võtta, karistust ei määrata. Kui meeskond moodustab müüri, mis ei ole õigel kaugusel, karistatakse ainult ühte mängijat.

13) Kui väljakumängija lamades või istudes peatab, mängib palli või mõjutab muul viisil mängusituatsiooni. (919)

Siia alla kuulub ka palli peatamine või mängimine juhtudel, kui maas on mõlemad põlved või üks käsi, välja arvatud mängukeppi hoidev käsi.

14) Kui sooritatakse vale vahetus. (922)

Väljakult lahkuv mängija peab olema piiret ületamas enne, kui uus mängija väljakule võib astuda. Kui juhtum on piiripealne, sekkutakse ainult siis, kui see mõjutab mängu kulgu.

15) Kui meeskond mängib liigsete mängijatega. (922)

Karistatakse ainult ühte mängijat.

16) Kui karistatud mängija:

- Ilma väljakule astumata lahkub karistuspingilt enne karistusaja (automaatset) lõppemist.
- Keeldub karistuspingilt oma karistusaja lõppedes lahkumast.
- Astub väljakule enne oma karistusaja lõppemist mängukatkestuse ajal. (925)

Sekretariaat annab kohtunikele sellest esimesel võimalusel teada. Mängija, kelle karistus lõpeb, ei lahku karistuspingilt, kui tema meeskonnale määratud karistuste arv ei võimalda seda või kui lõppenud karistus oli isiklik karistus. Väravavaht, kelle karistus lõpeb, ei lahku karistuspingilt enne järgmist mängukatkestust. Kui karistatud mängija astub väljakule mängu ajal, loetakse seda mängu saboteerimiseks.

6 KARISTUSED

605 2-minutilise meeskonnakaristuse tingivad sündmused (jätkub)

17) Kui meeskond mängib liigse(te) mängija(te)ga. (922)

Karistatakse ainult ühte mängijat.

18) Kui karistatud mängija:

- Ilma väljakule astumata lahkub karistuspingilt enne karistusaja (automaatset) lõppemist.
- Keeldub karistuspingilt oma karistusaja lõppedes lahkumast.
- Astub väljakule enne oma karistusaja lõppemist mängukatkestuse ajal. (925)

Sekretariaat annab kohtunikele sellest esimesel võimalusel teada. Mängija, kelle karistus lõpeb, ei lahku karistuspingilt, kui tema meeskonnale määratud karistuste arv ei võimalda seda või kui lõppenud karistus oli isiklik karistus. Väravavaht, kelle karistus lõpeb, ei lahku karistuspingilt enne järgmist mängukatkestust. Kui karistatud mängija astub väljakule mängu ajal, loetakse seda mängu saboteerimiseks.

19) Kui meeskond segab süstemaatiliselt mängu kulgu, rikkudes reegleid nii, et selle eest määratakse vabalöök. (923)

Siia alla kuulub ka see, kui meeskond teeb lühikese ajavahemiku jooksul mitu vabalöögiga karistatavat viga. Viimasena reegleid rikkunud mängija kannab karistuse. Kõik vead, mille teeb edasilükatud karistusviske ajal karistada saav meeskond ning on vabalöögi väärilised, tuleb lugeda korduvateks vigadeks. Kõik karistuse tingivad vead tuleb fikseerida tulenevalt rikkumise iseloomust. Karistusi kannavad mängijad, kes karistuse teenisid.

20) Kui mängija või meeskonna ametiisik tahtlikult venitab aega. (924)

Siia alla kuulub mängija või meeskonna ametiisiku poolt palli minema löömine mängukatkestuse ajal, palli tahtlik värava või piirde vastu blokeerimine, palli tahtlik mängukõlbmatuks muutmine või kui kaitsva meeskonna mängija nihutab värava sihilikult paigast.

21) Kui meeskond viivitab sihilikult mänguga. (924)

Kui kohtunike meelest on karistuse määramine lähedal, hoiatatakse võimaluse korral enne sekkumist meeskonna kaptenit. Meeskonna kapten valib väljakumängija, kes ei ole juba karistatud, karistust kandma. Siia alla kuulub ka see, kui meeskond hilineb vaheajalt. Vaheaja lõppedes peab meeskondadel valmis olema vähemalt neli mängijat mänguga jätkamiseks ja karistatud mängijad karistuspingil.

- 22) Kui mängija või meeskonna ametiisik protesteerib kohtuniku otsus(t)e vastu või meeskonna juhendamist sooritatakse mängu segaval või muul valel viisil. (925)

Siia alla kuulub ka see, kui meeskonna kapten pidevalt ja ilma põhjusega seab kahtluse alla kohtunike otsused. Kohtunike otsus(t)e vastu protesteerimist ja mängu segaval või muul valel viisil meeskonna juhendamist loetakse ebasportliku käitumisega võrreldes väiksemaks reeglite rikkumiseks. Siia alla kuulub ka see, kui meeskonna ametiisik astub väljakule ilma kohtunike loata. Kohtunik hoiatab võimaluse korral meeskonna ametiisikuid enne sekkumist.

- 23) Kui väravavaht keeldub hoolimata kohtunike märguannetest väravat oma kohale tagasi panemast. (925)

Väravavaht on kohustatud esimesel võimalusel värava oma kohale tagasi panema.

- 24) Kui mängija keeldub hoolimata kohtunike korraldustest oma varustust korrastamast. (käemärki ei näidata)

Siia alla kuulub, kui alaliit on kaitseprillid kohustuslikuks muutnud ja olenemata kohtunike korraldustest, mängija keeldub neid kasutamast või õigesti kandmast. Samuti, kui mängija keeldub oma kaotatud isiklikuvarustuse üles korjamisest järgmise mängu katkestuse ajal.

25) Kui mängija keeldub hoolimata kohtunike korraldustest üles korjamast oma katkist mängukeppi väljakult.

Mängija kelle mängukepp purunes on kohustatud selle üles korjama järgmise mängukatkestuse ajal. Üks kõik millisel mängust osavõtval mängijal on lubatud see üles korjata mängu ajal ohutul ja kontrollitud viisil.

- 26) Kui mängija kannab ebakorrektselt riietust. (käemärki ei näidata)

Ebakorrektsel riietuse eest saab määrata ühe karistuse meeskonnale ühe mängu kohta. Ainult puudevatest rinnanumbritest, koostatakse raport administratiivsele institutsioonile. Enne sanktsioonide rakendamist üritab kohtunik võimaluse korral võistkonda hoiatada.

- 27) Kui väravavaht osaleb mängus ebakorrektselt varustatuna. (käemärki ei näidata)

Kui väravavaht kaotab tahtmatult maski, mäng katkestatakse ja jätkatakse lahtilöögiga.

606 2+2-minutiline meeskonnakaristus (major bench penalty)

- 1) 2+2-minutiline meeskonnakaristus koosneb kahest 2-minutilisest meeskonnakaristusest, mida karistatud mängija kannab teineteise järel.

Kui 2+2-minutilist meeskonnakaristust kohaldatakse tulenevalt karistusviskest või edasilükatud karistusviskest, siis rakendub ka karistusviske ja edasilükatud karistusvike reeglistik.

607 2+2-minutilise meeskonnakaristuse tingivad sündmused

- 1) Kui väljakumängija vehib oma mängukepiga vägivaldselt või ohtlikult. (901)
- 2) Kui väljakumängija kasutab mängukeppi vastase haakimiseks. (906)
- 3) Kui mängija viskab mängukepi või muu varustuse väljakule, tabades palli või eesmärgiga seda teha. (909)
- 4) Kui Mängija on süüdi ohtlikus füüsilises mängus. (909)

Siia alla kuulub, kui mängija lükkab, heidab või kukutab vastase vastu piiret või väravat või ründab vastast mõnel muul tolle tervist ohustaval viisil.

608 Isiklik karistus

- 1) Isiklikku karistust saab määrata ainult koos meeskonnakaristusega ja selle mõõtmist saab alustada alles pärast meeskonnakaristuse (automaatset) lõppemist. Korraga saab mõõta lugematul arvul isiklikke karistusi.

Meeskonna kapten valib mängija, kes ei ole juba karistatud, et kanda mängija või ametiisiku isiklikku karistust. Protokollis märgitakse ainult karistada saanud mängija või ametiisik. Kui juba isiklikku karistust kandev mängija saab meeskonnakaristuse, siis isikliku karistuse mõõtmine peatatakse kuni meeskonnakaristus on lõppenud ja siis jätkatakse isikliku karistuse mõõtmist.

6 KARISTUSED

608 Isiklik karistus (jätkub)

- 2) Isiklik karistus mõjutab ainult mängijat ja seetõttu võib teda karistuse ajal väljakul asendada.

Meeskonna kapten valib väljakumängija, kes ei ole juba karistatud, koos karistatud mängijaga karistuspingile istuma, et tolle meeskonnakaristuse lõppedes väljakule siseneda. Protokollis märgitakse vaid karistuse teeninud mängija. Isikliku karistuse lõppedes ei tohi mängija väljakule naasta enne järgmist mängukatkestust. Kohtunikud aitavad koostöös sekretariaadiga mängijal, kelle karistus on lõppenud, esimesel võimalusel karistuspingilt lahkuda. Meeskonna ametiisik, kes teenib isikliku karistuse, saadetakse mängu lõpuni pealtvaatajate tribüünile ja meeskonna kapten valib väljakumängija, kes ei ole juba karistatud, karistust kandma.

- 3) Mängija või ametiisik, kes saab tehnilise mängukaristuse või mängukaristuse, peab viivitamatult lahkuma riietusruumi ja ei tohi enam mingil määral mängus osaleda.

Korraldaja on vastutav, et karistuse teeninud läheks riietusruumidesse ega naaseks tribüünile ega väljakule ülejäänud mängu ning võimaliku lisaaja ja karistusvisete seeria ajal. Kõik mängukaristused märgitakse mänguprotokollis ja mängukaristuste kohta koostatakse raport.

Mängija või ametiisik saab ühes mängus teenida ainult ühe mängukaristuse välja arvatud juhul, kui teda ei ole märgitud protokollis. Edasiste mängukaristuse tingivate rikkumiste kohta koostatakse raport, kuid meeskonnakaristust ei rakendata välja arvatud juhul, kui tehniline mängukaristus määrati protokollis mitterähtlikult mängijale või ametiisikule. Enne mängu või peale mängu saadud tehnilised mängukaristused ja mängukaristused ei vii meeskonnakaristusele, aga nende kohta tuleb kirjutada raport v.a. juhul kui on tegemist ebakorrekse varustusega (mängija eemaldab puudused ja võib mänguga alustada). Enne ja peale mängu teenitud tehniline mängukaristus ja mängukaristus välistavad mängija või ametiisiku osalemise mängus.

609 10- minutiline isiklik karistus

- 1) 10- minutilist isiklikku karistust saab ainult määrata koos väikese meeskonna karistusega.
- 2) Kui 10- minutilise isikliku karistuse aeg lüüakse värav, siis karistus ei lõppe.

610 10- minutilise isikliku karistuse tingivad sündmused

- 1) Kui mängija või meeskonna ametiisik käitub ebasportlikult

Ebasportlikuks käitumiseks loetakse:

Kohtunike, mängijate, meeskonna ametiisikute, ametnike või pealtvaatajate suhtes solvavat või ebaausat käitumist. Tähtlikult mängupiirde või väravaami löömist. Tähtlikult mängukepi või muu varustuse löhkumist. Mängukepi või muu varustuse loopimist mängu või mängukatkestuse ajal (k.a. vahetusalas).

- 2) Kui mängija simuleerib eesmärgiga petta kohtunikke.

Sii alla kuulub, kui mängija liialdab või võimendab kukkumist. Näitleb, et talle on sooritatud vigastus või on saanud vigastada. Mängija kes sooritab vea, võib saada karistada ka juhul, kui teist mängijat on karistatud simuleerimise eest. Alaliit võib lisaks karistada pärast mängu, isegi juhul kui kohtunikud on mängijat juba simuleerimise eest mängus karistanud.

611 Tehniline mängukaristus

- 1) Tehnilist mängukaristust saab rakendada ainult koos suure meeskonnakaristusega
- 2) Tehnilise mängukaristuse teeninud mängija ei saa osa võtta ülejäänud mängust ning sellega ei kaasne mingeid lisakaristusi.

612 Tehnilise mängukaristuse tingivad sündmused

- 1) Kui väljakumängija kasutab heaks kiitmata mängukeppi või mängu keppi, mille vars ja laba on erinevast brändist või mängukeppi, mille laba kumerus on liiga suur. Kui väravaaht kasutab ebakorrektselt kiivrit.

Ilma heakskiidu märgistusega mängukepp loetakse alati heaks kiitmata varustuseks.

- 2) Kui mängija või ametiisik, kes ei ole protokolli märgitud, osaleb mängus.

613 Mängukaristus

- 1) Mängukaristuse saab määrata ainult koos 2+2-minutilise meeskonnakaristusega
- 2) Mängukaristus viib kohese mängust eemaldamiseni ja keelab osa võtta järgmisest sama võistlussarja mängust. Lisakaristuse vajalikkuse otsustab administratiivne organisatsioon vastavalt oma regulatsioonidele

614 Mängukaristuse tingivad sündmused

- 1) Kui mängija käitub korduvalt või jätkuvalt ebasportlikult. (925)

Mängukaristus asendab teise 10-minutilise isikliku karistuse ning 2-minutilise meeskonnakaristuse. Kuid sellele järgneb 2+2-minutiline meeskonnakaristus. Jätkuva ebasportliku käitumise all mõeldakse kahte ebasportlikult mängimisest tingitud isiklikku karistust samas mängus.

- 2) Kui mängija löhub vihahoos mängukepi või muu varustuse. (925)

- 3) Kui mängija on süüdi ohtlikus füüsilises mängus. (909)

Siia alla kuulub, kui mängija vägivaldsel viisil heidab, tõukab või kukutab vastase vastu piirdeid või väravaraami või muul viisil ründab vägivaldselt.

- 4) Kui mängija või ametiisik osaleb rüseluses. (909)

Rüselus on kakluse leebem vorm, kus ei kasutata lööke ning kui osalevad mängijad aktsepteerivad katseid neid lahutada.

- 5) Kui mängija sooritab vea, millele järgneb teine 2+2-minutiline meeskonnakaristus samas mängus.

Mängukaristus asendab 2+2-minutilise meeskonnakaristuse, aga sellele järgneb 2+2-minutiline meeskonnakaristus.

- 6) Kui meeskonna ametiisik käitub jätkuvalt ebasportlikult. (925)

Mängukaristus asendab teise 10-minutilise isikliku karistuse ning 2-minutilise meeskonnakaristuse. Kuid sellele järgneb 2+2-minutiline meeskonnakaristus.

- 7) Kui mängija, kelle varustust hakatakse kontrollima, üritab seda parandada või vahetada (925)

- 8) Kui mängija või ametiisik üritab selgelt mängu saboteerida

Siia alla kuulub, kui karistatud mängija üritab meelega mängu sekkuda enne karistuse lõppu. Kui väljakule minnakse mängu katkestuse ajal, järgneb 2-minutiline meeskonnakaristus. Kui eksimuse teeb sekretariaat, siis mängija naaseb karistuspingile oma karistust lõpuni kandma. Kui sekretariaadi eksimust märgatakse peale karistusaja lõppu, siis lisakaristust ei järgne. Kui vigastatud mängija, kes on karistuspingil väljavahetatud naaseb mängu enne karistusaja läbi

saamist. Kui mängija kelle karistus on aegunud, aga numbrilise olukorra tõttu ei saa naasta, aga otsustab ikka väljakule minna. Olenevalt situatsioonist võib seda tõlgendada ka kui "liiga palju mängijaid väljakul". Kui karistusviske ajal emb-kumb meeskond sooritab tahtliku vea kas vahetusosalast või karistuspingilt. Mängukeppi või varustust loobitakse vahetusosalast, kui mäng käib. Mängija, kes ei ole osalemas vahetuses, üritab mängust osa võtta. Siia alla kuulub ka mängija või ametiisik, kes meelega lööb piirdeid nii, et see mõjutab mängu kulgu. Mängija võtab väljakumängijana osa mängust, kuigi enne on osalenud väravavahina. Meeskond meelega üritab mängida liiga paljude mängijatega.

6 KARISTUSED

9) Kui väljakumängija kasutab defektset mängukeppi või tugevdatud või pikendatud varrega mängukepp.

10) Kui mängija või ametiisik lahkub vahetusosalast või karistuspingilt, et osaleda sõneluses.

Osalemise all peetakse silmas, kui mängija või ametiisik füüsiliselt või verbaalselt osaleb sõneluses vastasega või läheneb kohtunikele samal ajal.

11) Kui mängija või ametiisik osaleb kakluses. (909)

Mängijat peetakse kakluses osaliseks, kui kasutab lööke.

12) Kui mängija või ametiisik on süüdi brutaalses teos.

Siia alla kuulub ka mängukepi või muu varustuse vastase suunas viskamine.

13) Kui mängija või meeskonna ametiisik on süüdi jämedas väärkäitumises.

Jäme väärkäitumine tähendab kohtunike, mängijate, meeskonna ametiisikute, ametnike või pealtvaatajate jämedat solvamist.

14) Kui mängija või meeskonna ametiisik on süüdi jämedas väärkäitumises.

Vägivaldne käitumine tähendab inimese sihilikku ründamist ilma vigastust tekitamata. Siia alla kuulub verbaalne solvamine, sülitamine mängija peale, kohtunike verbaalne ja mentaalne rünnak.

7 VÄRAVAD

701 Loetud väravad

1) Värav loetakse, kui see on õigesti löödud ja kinnitatud lahtilöögiga keskpunkti.

Kõik loetud väravad märgitakse protokollis koos löömise aja, lööja ja sööduandja numbritega. Söödu andnud mängijaks loetakse mängija, kes aktiivselt osales värava sünnis. Igale väravale märgitakse ainult üks söötja. Lisaajal löödud värav või karistusviskest pärast perioodi või mängu lõppu löödud

värvat ei kinnitata lahtilöögiga keskpunktist, kuid see loetakse, kui mõlemad kohtunikud osutavad keskpunktile ja värav on protokollis kirja pandud.

- 2) Loetud väravat ei saa pärast lahtilöögi sooritamist tühistada.

Kui kohtunikud on kindlad, et loetud värav on ebaõiglane, tuleb sellest kirjutada raport.

702 Õigesti löödud väravad

- 1) Kui pall tervikuna ületab väravajoone eestpoolt ning seda löödi õigel viisil väljakumängija kepiga ja vahetult enne värava löömist või seoses sellega ei sooritanud ründav meeskond ühtegi reeglite rikkumist, mille eest määratakse vabalöök või karistus.

Sii alla kuulub, kui värav on oma kohalt ära nihkunud ja pall ületab väravajoone postimärkide vahelt ja allpool kujuteldavat põiklatti. Kui lüüakse omavärav. Omaväravaks loetakse kui mängija aktiivselt mängukepi või kehaga suunab palli oma väravasse. Kui reegleid mitterikkunud meeskond lööb edasilükatud karistuse ajal omavärava, värav loetakse. Omavärav märgitakse protokollis kui OV.

- 2) Kui pall tervikuna ületab väravajoone eestpoolt pärast seda, kui kaitsva meeskonna mängija on seda oma mängukepi või kehaga suunanud või ründava meeskonna mängija on seda tahtmatult oma kehaga suunanud ja vahetult enne värava löömist või seoses sellega ei sooritanud ründav meeskond ühtegi reeglite rikkumist, mille eest määratakse vabalöök või karistus.

Kui mängija on löönud värava ebakorrekse mängukepiga ja viga märgatakse pärast seda, kui pall on ületanud väravajoone, värav loetakse.

- 3) Kui mängija, kes ei ole protokollis märgitud või on valesti nummerdatud, osaleb värava löömisel.

Osalema tähendab lööma või söötma.

7 VÄRAVAD

703 Valesti löödud väravad

- 1) Kui ründava meeskonna mängija on vahetult enne värava löömist või seoses sellega rikkunud reegleid viisil, et selle eest määratakse vabalöök või karistus.

Sii alla kuulub ka see, kui meeskond lööb värava mängides liigse(te) mängija(te)ga või viibib väljakul karistatud mängija või on ründava meeskonna mängija nihutanud värava oma kohalt ära.

- 2) Kui ründava meeskonna mängija lööb või suunab palli tahtlikult mõne oma kehaosaga ja pall läheb väravasse, isegi puudutades enne vastest, tema varustust või ründava meeskonna mängijat.

Kuna seda ei loeta reeglite rikkumiseks, jätkatakse mängu lahtilöögiga.

- 3) Kui pall ületab väravajoone sireeni ajal või pärast seda.
- 4) Kui pall läheb väravasse ilma väravajoont eestpoolt ületamata.

- 5) Kui väravavaht lööb või viskab palli vastase väravasse, isegi puudutades vastest, tema varustust või ründava meeskonna mängijat.

Kuna seda ei loeta reeglite rikkumiseks, jätkatakse mängu lahtilöögiga.

- 6) Kui kaitsev meeskond lööb edasilükatud karistuse ajal värava.

Karistus suunatakse täitmisele ja mängu jätkatakse lahtilöögiga.

Joonistused Anna Erikson

Tagajärge omavad märgid

807

Edasilükatud karistus/
edasilükatud karistusvise
(käsi vertikaalselt, peopesa esipidi)



808

Edasilükatud karistus/Isiklik karistus
(käsi vertikaalselt näidates vastava arvu näppudega
eemaldamise/karistuse pikkust, 10 minuti puhul on
käsi rusikasse surutud)



809

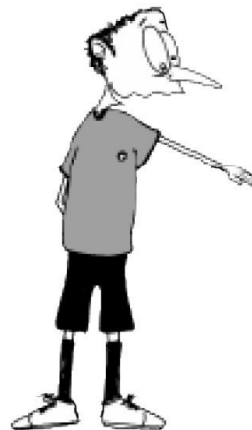
Mängukaristus
(käsi vertikaalselt)

Tagajärge omavad märgid

810

Värav

(käsi suunatud värava suunas ja
siis väljaku keskpunktile;
peopesa allapoole)



811

Jätka mängu/valesti löödud värav

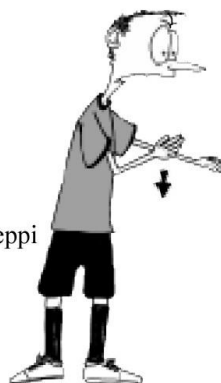
(käed horisontaalselt, peopesa allapoole)

Rikkumist kirjeldavad märgid

901

Ebaõige löök

sh. löök vastu vastase mängukeppi
(üks löök vastu kätt)



902

Vastase mängukeppi lukustamise/
blokeerimine

(peopesad allapoole)



903

Vastase mängukeppi
ülesse tõstmine

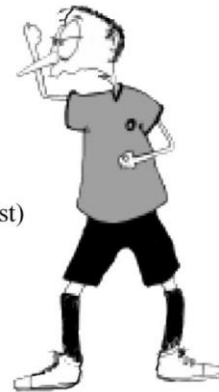
(peopesad allapoole)

Rikkumist kirjeldavad märgid

904

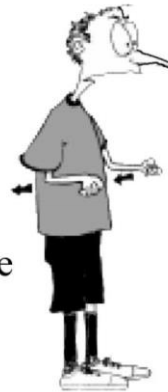
Kõrge mängukepp

(imiteerides mängukepi hoidmist)



905

**Mängukepi või jala asetamine
vastase jalgade vahele**



906

Mängukepiga kinni hoidmine

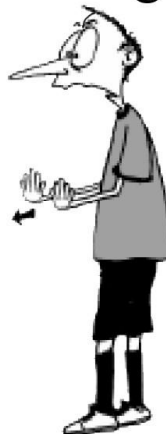
(küünarvarred horisontaalselt
imiteerides mängukepi hoidmist)

Rikkumist kirjeldavad märgid

907

Ebaõige lükkamine

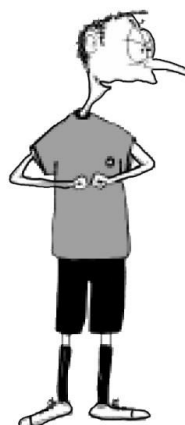
(võib näidata ka ühe käega)



908

Vastasele otsa/sisse jooksmine

(peopesad ülespoole kõverdatult,
küünarvarsi enda poole tõmmates)



909

Toorutsemine/jõumäng

(käeseljad ülespoole)

Rikkumist kirjeldavad märgid

910
Kinnihoidmine



911
Blokeering

912
Ebaõige jalaga mäng
(labajalg pööratud väljapoole jäädes
pahluuga samale kõrhusele)



Rikkumist kirjeldavad märgid

913

Kõrge jalajök

(labajalg pööratud väljapoole,
asetstes põlvega samal kõrgusel)



914

**Värvavahialasse
sisenemine**



915

Ebaõige vahemaa

Rikkumist kirjeldavad märgid

916
Ebaõige hüpe
(peopesad ülespoole)



917
Ebaõige väljavise
(küünarvarred horisontaalselt,
peopesad vastakuti)



918
Ebaõige sisselöök/vabalöök
(peopesad ülespoole algse lahtimängu
koha suusas, liigutades nii nagu näidatud)

Rikkumist kirjeldavad märgid

919

Maas lamades palli
mängimine
(peopesa allapoole)



920

Käega mäng
(peopesad ülespoole)

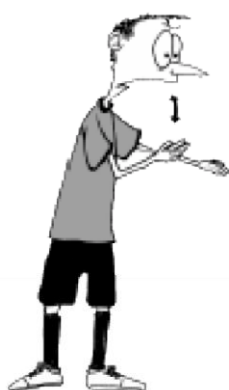


921

Peaga mäng
(peopesa vastu otsaesist)

Rikkumist kirjeldavad märgid

922
Ebaõige vahetus
(küünarvartega ringe tehes)



923
Korduvad rikkumised
(kolm lööki vastu küünarvart)



924
Mängu viivitamine

Rikkumist kirjeldavad märgid

925

Ebasportlik käitumine

